

Maulana Azad National Urdu University

B.Tech III Semester Examination - December - 2018

Paper - BTCS303PCT : Computer Organization

پرچہ : کمپیوٹر آر گنائزیشن

Time : 3 hrs

Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لئے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات / خالی جگہ پُر کرنا / مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔ ($10 \times 1 = 10$ Marks)

2. حصہ دوم میں 8 سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی پانچ سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً 10 سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 6 نمبرات مختص ہیں۔ ($5 \times 6 = 30$ Marks)

3. حصہ سوم میں 5 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی تین سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔ ($3 \times 10 = 30$ Marks)

حصہ اول

سوال (1)

$\frac{1}{7}$ کو Decimal میں تبدیل کریں۔ (i)

کو استعمال کر کے (1001101 - 10101001) حل کرو۔ (ii)

کو کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟ (iii)

پوسٹر کا Fetch اور Decode کے بعد اگلا قدم کیا ہوتا ہے؟ (iv)

MAR/MDR کیا ہے؟ (v)

کون سا (Addressing Mode) ایڈرینس مود کے لیے استعمال کیا جاتا ہے؟ (vi)

کون سی (Selection of Lines) لوگیک سرکیوٹ کے لیے استعمال کیا جاتا ہے؟ (vii)

میں میموری سے Cache تک Data ٹرانسفر کیا کہا جاتا ہے؟ (viii)

پوسٹر One Address کیا ہے؟ (ix)

Hit Ratio کیا ہے؟ (x)

حصہ دوم

ٹرانسفر Register کیا ہے؟ رجسٹر ٹرانسفر میں استعمال ہونیوالے بنیادی Symbols کو تفصیل سے لکھیں۔ (2)

ایک Instruction لوکیشن 600 پر کھا گیا ہے۔ اس کی ایڈریس کی فیلڈ لوکیشن 625 پر ہے۔ ایڈریس فیلڈ کی Value ہے۔ (3)

ایک پوسٹر جسٹر میں 220 نمبر ہے۔ Effective Address کا حساب کرو اگر Addressing Mode (Addressing Mode) یہ ہو تو:

Immediate (ii)

Direct (i)

Register indirect (iv)

Relative (iii)

کے CPU کی 16k x 16 Memory Chip کو استعمال کرتے ہوئے ایک 64k x 16 کی (Memory Chip) کو ڈیزائن کریں۔ (4) ساتھ کنشن بھی دکھائیں۔

Daisy Chain میکانزم کے ساتھ بیان کریں۔ (5)

DMA ٹرانسفر (Transfer) کا طریقہ بیان کریں۔ DMA کنٹرولر (Controler) کیسے کمپیوٹر کی کارکردگی کو بہتر بناتا ہے؟ (6)

Handshaking اور Strobe کیا ہیں؟ (7)

Arithmetic Shift Operation پر منصوب نوٹ لکھیں۔ (8)

ایک کمپیوٹر کے اس 2k Bytes RAM chips ROM 8x1024 chips RAM 8x256 کو اس کمپیوٹر سسٹم کو ہوتا ہے۔ اس کے I/O Memory Mapped Configuration کی ضرورت ہے۔ اس میں 4 interface unit کے یہ اور Address bus کے دو سب سے بڑے Order bits کو 01 ROM, 00 RAM کے لیے اور کے لیے Assign کیا گیا ہے۔ (8)

(a) کتنے RAM اور ROM Chips ضروری ہوں گے

(b) ایک سسٹم کو اتاریں Memory Address MAP

لکھیں۔ Address Range کا Interface ROM, RAM میں میں Hexadecimal (c)

Circuit کا Adder - Subtractor کو سمجھاؤ۔ (9)

حصہ سوم

رچٹ Organisation کو تفصیل سے سمجھائیے۔ (10)

Von Neumann Architecture کو تفصیل سے سمجھائیے۔

کھلکھل کے ذریعہ Block Diagram اور Hardwired Microprogrammed کھلکھل کی تفصیل سے وضاحت کریں۔ (11)

Cache میوری کیا ہے؟ اس کے مختلف Mapping کے تکنیکوں کو بیان کریں۔ (12)

Match Logic Associative Memory فناشن کے ذریعہ سمجھائیے۔

Arithmetic Unit پر ایک تفصیلی نوٹ لکھیں۔ (13)

ایک Circuit ڈیزائن کریں جس میں ایک 'S' Selection Variable 'A', 'B' اور 2 n-bit Inputs ہے۔ (14)

مندرجہ ذیل Arithmetic Operations کے ساتھ پہلے دو Input Carry C_{in} کو Generate کرتا ہے۔

شج کا Logic Diagram بناؤ۔

S	$C_{in}=0$	$C_{in}=1$
0	$D = A+B$ (add)	$D = A+1$ (Increment)
1	$D = A - 1$ (Decrement)	$D = A+B'+1$ (Subtract)

مختلف اقسام کے DRAMs پر ایک تفصیلی نوٹ تحریر لکھیے۔ (14)

Virtual Memory Page Table کو استعمال کرتے ہوئے Address Mapping کو تفصیل سے سمجھائیے۔ (b)