

Maulana Azad National Urdu University

M.C.A III Semester Examination - December - 2017

Paper - MMCA304PCT : Java Programming

پرچہ : جاوا پروگرامنگ

Time : 3 hrs

Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لئے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات / خالی جگہ پر کرنا / مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔ $(10 \times 1 = 10 \text{ Marks})$

2. حصہ دوم میں 8 سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی پانچ سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً 10 سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 6 نمبرات مختص ہیں۔ $(5 \times 6 = 30 \text{ Marks})$

3. حصہ سوم میں 5 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی تین سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔ $(3 \times 10 = 30 \text{ Marks})$

حصہ اول

سوال (1)

ذیل میں دیے گئے Out put Program کا کیا ہے؟ (i)

```
int i = 1, j = 10;
do
{
    if (i > j)
    {
        break;
    }
    j--;
} while (++i < 5);
System.out.println ("i = " + i + " and j = " + j);
```

ذیل میں دیے گئے کون سا Keyboard Method Overriding کو روکنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟ (ii)

Final (d)

Protected (c)

Constant (b)

Static (a)

JVM کیا ہے؟ (iii)

کیا Java میں Class کو Protected بناسکتے ہیں؟ (iv)

کیا Final Variable کو کیا مقصد ہے؟ (v)

Java میں Abstract Variable کا کیا استعمال ہوتا ہے؟ (vi)

Throws اور Throw میں کیا فرق ہے؟ (vii)

Exception Raise کرنے سے کون سا Method Sleep () ہوتا ہے؟ (viii)

کیا ہے؟ Swings (ix)

کے نام دیجئے AWT Components (x)

حصہ دوم

- Java میں String کی وضاحت کیجیے اور String کے کسی بھی دو (two) Methods کی مثال کے ساتھ بیان کیجیے۔ (2)
- Inheritance کیا ہے؟ مختلف اقسام کو Example اور Diagram کے ذریعہ سمجھائیے۔ (3)
- Abstract Class اور Interface کے درمیان فرق کو تفصیل سے بیان کیجیے۔ (4)
- Immediate Super کا استعمال کرتے ہوئے ایک Java Program کا استعمال کرتے ہوئے ایک Exception لکھیے۔ (5)
- Re-throwing Exception کا تاثر Class کا تاثر کیجیے۔ (6)
- Finally، Finalize کے درمیان کے فرق کو مثالوں کے ساتھ سمجھائیے۔ (7)
- Draw کو کریے اور اسے سمجھائیے۔ (8)
- Exceptions، Unchecked اور Checked کے درمیان کے فرق کو سمجھائیے۔ (9)
- (Programs) کے ساتھ وضاحت کیجیے۔ اور This Keyword کو مثالوں (Programs) کے ساتھ وضاحت کیجیے۔

حصہ سوم

- Print کرنے کا استعمال کرتے ہوئے تین نمبروں میں سب سے بڑا نمبر Ternary Operator اور Command Line Argument کے لیے Java کا Program لکھیے۔ (10)
- Inheritance کیا ہے؟ تفصیل سے وضاحت کیجیے۔ (11)
- Nested Classes کو Programs کے ذریعہ بیان کیجیے۔ (12)
- Multilevel Inheritance کی وضاحت کیجیے۔ (13)
- Dalmon Thread (c) Thread Priority (b) Thread Synchronization (a)
- Thread Life Cycle (e) Thread Group (d)
- JDBC کا Applet Program کے لئے جس میں Buttons، Lables اور Text Books کو Add کریے۔ (14)
- Drivers کی وضاحت کیجیے۔

