

Maulana Azad National Urdu University
M.A. (J.M.C) IV Semester Examination - May 2018
Paper : MAJM401CCT : Graphic and Animation

پرچہ: گرافک اینڈ اینیمیشن

Total Marks : 70

Time : 3 hours

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لئے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
(10 x 1 = 10 Marks)

2. حصہ دوم میں آٹھ سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی پانچ سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 6 نمبرات مختص ہیں۔
(5 x 6 = 30 Marks)

3. حصہ سوم میں پانچ سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی تین سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
(3 x 10 = 30 Marks)

حصہ اول

سوال: 1

- (i) پہلی فچر لمبائی کمپیوٹر انیمیشن فلم کون سی ہے؟
- (ii) والٹ ڈزنی نے سب سے پہلے کون سا کارٹون کیریکٹر بنایا تھا؟
- (iii) جنگل بک (2016) فلم کے ڈائریکٹر کون ہیں؟
- (iv) ڈزنی اسٹوڈیو کو کس نے بنایا؟
- (v) 'اسنو وائٹ اینڈ سیوین ڈوارف' فلم کو کس اسٹوڈیو نے بنایا تھا؟
- (vi) VFX کا مکمل فارم کیا ہے؟
- (vii) انیمیشن میں استعمال ہونے والے کسی ایک ٹرانزیشن کا نام بتائیے
- (viii) 3D میں 'D' کا کیا مطلب ہے؟
- (ix) انیمیشن کے لیے استعمال ہونے والے کسی ایک سوفٹویر (Software) کا نام بتائیے
- (x) کسی ایک انیمیشن اسٹوڈیو (Animation Studio) کا نام بتائیے

حصہ دوم

2. سیل انیمیشن کیا ہے؟
3. موٹن گرافکس کیا ہے؟ اس کا استعمال کہاں ہوتا ہے؟
4. کلر تھیوری (Colour Theory) کیا ہے؟

- .5 کلے انیمیشن (Clay Animation) کیا ہے؟
- .6 2D اور 3D انیمیشن میں کیا فرق ہے؟
- .7 ویزول ایفکٹ (Visual Effect) کیا ہے اور اس کا استعمال کہاں ہوتا ہے؟
- .8 انیمیشن کے لیے اسکرپٹ لکھنے میں کن باتوں کا خیال رکھنا چاہئے۔
- .9 انیمیشن کے پروڈکشن ٹیکنیک کیا کیا ہیں؟

حصہ سوم

- .10 انیمیشن کیا ہے؟ انیمیشن کتنے طرح کے ہوتے ہیں؟ واضح کیجئے
- .11 انیمیشن میں دنیا کے مختلف اسٹوڈیو کی کیا شراکت رہی ہے واضح کیجئے
- .12 ڈیزائن (Design) کے عناصر اور اصول کو تفصیل سے واضح کیجئے۔
- .13 انیمیشن کے بنیادی اصول کو تفصیل سے بیان کیجئے
- .14 انیمیشن کے بننے کے عمل (Process) کو شروع سے آخر تک تفصیل سے بتائیے

