

Maulana Azad National Urdu University
MA III Semester Examination - January - 2021
MAPA301CCT - E-Governance (ای۔ حکمرانی)

Time : 3 hrs

Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لئے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پُر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
(10 x 1 = 10 Marks)
2. حصہ دوم میں آٹھ سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی پانچ سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 6 نمبرات مختص ہیں۔
(5 x 6 = 30 Marks)
3. حصہ سوم میں پانچ سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی تین سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
(3 x 10 = 30 Marks)

حصہ اول

سوال نمبر : 1

- (i) ای حکمرانی سے مراد.....
(a) حکمرانی (Governance)
(b) الیکٹرانک حکمرانی (Electronic Governance)
(c) الیکٹریک حکمرانی (Electric Governance)
(d) ان میں سے کوئی نہیں
- (ii) ای حکمرانی کے مقاصد
(a) اطلاعات کی فراہمی
(b) خدمات
(c) تبدیلی کو ممکن بنانا
(d) یہ سبھی
- (iii) E-Governance کے چیلنجز (Challenges) یہ ہوتے ہیں۔
(a) تربیت (Training)
(b) Digital divide
(c) بنیادی ڈھانچہ (Infrastructure)
(d) یہ سبھی
- (iv) E-Seva کے خدمات اس ریاست میں موجود ہیں۔
(a) آندھرا پردیش اور تلنگانہ
(b) کیرلا
(c) اتر پردیش
(d) ان میں سے کوئی نہیں
- (v) PPP سے مراد ہے۔
(a) عوامی خانگی شراکت داری
(b) پبلک پرائیوٹ پراجیکٹس (Public Private Projects)
(c) Point to Point Protocol
(d) Purchasing Power Parity

- (vi) ICT سے کیا مراد ہے۔
- (a) اطلاعاتی اور مواصلاتی ٹکنالوجی (Information & Communication Technology)
- (b) Information & Correspondence Technology
- (c) Intermediate Care Team
- (d) ان میں سے کوئی نہیں
- (vii) Dystopia اس نظریے کو پیش کرتا ہے۔
- (a) مثبت (b) منفی (c) مثبت اور منفی (d) ان میں سے کوئی نہیں
- (viii) NEGP کو کب منظوری دی گئی تھی۔
- (a) 2006 (b) 2008 (c) 2007 (d) 2010
- (ix) G2C کا کیا مطلب ہے۔
- (a) Govt 2 Citizen (b) Govt 2 Consumer (c) Govt 2 Community (d) Grassroots 2 champions
- (x) PPP کے models
- (a) Bot (b) Boot (c) Design-Build (d) یہ تمام

حصہ دوم

- (2) ای حکمرانی کے مقاصد کو بیان کیجیے۔
- (3) انٹرنیٹ (Internet) کا جائزہ لیجیے۔
- (4) Human Development سے کیا مراد ہے۔
- (5) ڈسٹوپین تھیوری (Dystopian Theory) کی خصوصیات کا جائزہ لیجیے۔
- (6) ای حکمرانی کے اخلاقی مسائل کا جائزہ لیجیے۔
- (7) قومی ای حکمرانی کا منصوبہ NEGP کی خصوصیات پر روشنی ڈالیے۔
- (8) Video Conferencing کے فوائد بیان کیجیے۔
- (9) ای سیوا (E-Seva) کے خدمات کا جائزہ لیجیے۔

حصہ سوم

- (10) نظم و نسق عامہ پر اطلاعاتی ٹکنالوجی کے اثرات کا جائزہ لیجیے۔
- (11) ای حکمرانی سے کیا مراد ہے؟ اس سے ہونے والے فوائد کا جائزہ لیجیے۔
- (12) PPP پر روشنی ڈالیے اور PPP کے Models کو بیان کیجیے۔
- (13) شہریوں کی باختیاری اور Knowledge Society پر ایک نوٹ لکھیے۔
- (14) ای حکمرانی کے چیلنجز (Challenges) پر روشنی ڈالیے۔

☆☆☆