

Maulana Azad National Urdu University

Master of Business Administration : III Semester Examination, February 2022 Paper : MMBA315DST : Talent Management

پرچہ :

Time : 3 hrs

Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات و حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول اور حصہ دوم۔ ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی 08 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً سو (100) لفظوں پر مشتمل ہے ہر سوال کے لیے 05 نمبرات مختص ہیں۔ ($8 \times 5 = 40$ Marks)
2. حصہ دوم میں 05 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی 03 سوال کا جواب دینا ہے۔ سوال کا جواب تقریباً ڈھائی سو (250) لفظوں پر مشتمل ہے۔ سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔ ($10 \times 3 = 30$ Marks)

حصہ اول

- (1) ٹینٹ مینجمنٹ (Talent Management) کی تعریف کریں اور اس کی اہمیت (Importance) بیان کریں۔
- (2) ٹینٹ مینجمنٹ (Talent Management) کے مختلف ذرائع (Sources) کو تحریر کریں۔
- (3) ٹینٹ مینجمنٹ سسٹم (Talent Management System) سے کیا مراد ہے؟
- (4) ٹینٹ پائپ لائن (Talent Pipe Line) کوکس طرح قائم (Build) کیا جاتا ہے۔
- (5) ٹینٹ پلاننگ (Talent Planning) کے مقاصد (Objectives) کی وضاحت کریں۔
- (6) ٹینٹ کے حصوں (Acquisition) کے ذرائع (Sources) کیا ہیں؟
- (7) کام کی زندگی کے توازن (Work Life Balance) کے اقدامات (Initiatives) کی وضاحت کریں۔
- (8) ٹینٹ میٹرکس (Talent Metrics) پر ایک مختصر نوٹ لکھیں۔
- (9) انسانی سرمائی کے انتظام (Human Capital Management) کی پیاس (Measurement) کی پیاس (Measurement) کس طرح کی جاتی ہے؟
- (10) ٹینٹ مینجمنٹ میں ٹیکنالوژی کے کردار (Role of Technology in Talent Management) پر روشنی ڈالیئے۔

حصہ دوم

- (11) ٹینٹ مینجمنٹ کی ناکامی (Failure) کے نتائج (Consequences) پر بحث کریں۔
- (12) ٹینٹ مینجمنٹ (Talent Management) لاکھ سائیکل (Life Cycle) کو تفصیل سے سمجھائیے۔
- (13) ایک پلاٹی اٹریشن (Employee Attrition) کے وجہات (Reasons) کا جائزہ لے جئے۔
- (14) کسی تنظیم میں ملازمین کو برقرار (Employee Retention) رکھنے میں اثر انداز ہونے والے عوامل (factors) کو بیان کریں۔
- (15) ٹینٹ مینجمنٹ (Talent Management) کے ساتھ معاوضے (Compensation) کوکس طرح سے مربط (Integrate) کیا جاتا ہے۔