

Maulana Azad National Urdu University
MCA IV Semester Examination - October 2020
Paper - MMCA401PCT : Software Engineering

Time : 3 hrs

Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچم سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لئے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/ خالی جگہ پر کرنا/ مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
 $(10 \times 1 = 10 \text{ Marks})$

2. حصہ دوم میں آٹھ سوالات ہیں، اور اس میں طالب علم کو کوئی پانچ سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔
ہر سوال کے لیے 6 نمبرات مختص ہیں۔
 $(5 \times 6 = 30 \text{ Marks})$

3. حصہ سوم میں پانچ سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی تین سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
 $(3 \times 10 = 30 \text{ Marks})$

حصہ اول

سوال نمبر : 1

Define کو کریں۔ Software Engineering (i)

Software کا منحصر طور پر سمجھائیں۔ Characteristics Curve (ii)

Feasibility Study سے کیا مراد ہے؟ وضاحت کریں۔ (iii)

Software Quality سے آپ کیا سمجھتے ہیں؟ سمجھائیں۔ (iv)

Flowchart کا استعمال کس لیے ہوتا ہے؟ (v)

Object-oriented Design سے آپ کیا سمجھتے ہیں؟ (vi)

Define کو کریں۔ Software Testing (vii)

Code Inspection سے کیا مراد ہے؟ وضاحت کریں۔ (viii)

CASE Tool کے قواعد بتائیں۔ (ix)

Software Maintenance کی کیا ضرورت ہے؟ (x)

حصہ دوم

- Explain Prototype Model (2)
- SRS Document (3)
- Difference Verification (4)
- Different Types Software Maintenance (5)
- White Box Testing Black Box Testing (6)
- Explain Software Requirement Engineering (7)
- Flowchart میں استعمال ہونے والے کو ایک مثال کے ذریعہ سمجھائیں۔ (8)

حصہ سوم

- Waterfall Model کو تفصیل سے سمجھائیں۔ (10)
- Ticket Reservation System کے لیے Level-1 DFD بتائیں۔ (11)
- Cohesion & Coupling کی وضاحت کریں۔ (12)
- Acceptance Testing, System Testing, Integration Testing, Unit Testing کو تفصیل سے سمجھائیں۔ (13)
- نچے لکھے کی وضاحت کریں۔ (14)
- Software Configuration Management (a)
- Software Project Management (b)
- Reverse Engineering (c)

☆☆☆