

مولانا آزاد نیشنل اردو یونیورسٹی

Diploma in Computer Science & Engineering

V Semester Exams: CBCS (2017 Batch Regular) December 2019

DPCS501PCT : Java Programming

Total Time : 3 hrs

Total Marks : 70

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
(10 x 1 = 10 Marks)
2. حصہ دوم میں 8 سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی 05 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 06 نمبرات مختص ہیں۔
(5 x 6 = 30 Marks)
3. حصہ سوم میں 5 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی 03 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
(3 x 10 = 30 Marks)

حصہ - اول

سوال نمبر 1

- (i) Java ایک pure Object Oriented Language ہے۔ (صحیح یا غلط)
- (ii) Object سے کیا مراد ہے۔
- (iii) Java کو کس نے develop کیا۔
- (iv) Java Character set کا استعمال کرتا ہے۔
- (v) Current Object کو refer کرنے کے لئے keyword کا استعمال کرتے ہیں۔
- (vi) Base class کے member کو keyword سے access کرتے ہیں۔
- (vii) Class کا sub class نہیں ہوتا ہے۔
- (viii) یہ program کا output لکھیں۔

```
public class Tests {  
    public static void main (String arcs[ ] )  
    {  
        try {  
            return; }  
    }  
}
```

```
finally{
System.out.println ("Finally");
}}
```

(ix) یہ program کا output لکھیں۔

```
public class Test {
public static void main (String args [ ])
{
for (int i = 0; 1; i++)
{
System.out.println("Hello");
break;
}}}
```

(x) یہ program کا output لکھیں۔

```
import java.util. *;
public class xyz{
public static void main (String args[ ])
{
String S1 = "Java";
String S2 = "Java";
System.out.println (s1.equals (S2));
System.out.println (S1 == S2);}}
```

(a) false true

(b) false false

(c) true false

(d) true true

حصہ - دوم

- 2 Java میں استعمال ہونے والے data types کی وضاحت کریں۔
- 3 Package کو بنانے کے طریقے کو مثال کے ذریعے وضاحت کریں۔
- 4 Method overriding کے بارے میں لکھیں۔
- 5 Exception سے کیا مراد ہے؟ Arithmetic Exception کی وضاحت کریں۔
- 6 Applet کی Life cycle کو تفصیل سے بیان کریں۔
- 7 Flow Layout manager کی وضاحت کریں۔
- 8 Abstract Class کے بارے میں لکھیں۔

9 final keyword کی وضاحت کریں۔

حصہ - سوم

- 10 constructor سے کیا مراد ہے؟ Default Constructor کو program کی مدد سے بیان کریں۔
- 11 Multiple Inheritance کو تفصیل سے بیان کریں۔
- 12 Thread سے کیا مراد ہے؟ Thread کی Life Cycle کو تفصیل سے بیان کریں۔
- 13 Applet کا استعمال کر کے دو عدد کو جوڑنے کا پروگرام لکھیں۔
- 14 (a) Java کے features کی وضاحت کریں۔
- (b) AWT کے Button اور Text Field کا استعمال کر کے ایک پروگرام لکھیں۔

☆☆☆

