

مولانا آزاد نیشنل اردو یونیورسٹی

Diploma in Information Technology

III Semester Exams: Non-CBCS (2016 and Old Batch Backlog) December 2019

IT - 302 : Multimedia Basics

Total Time : 3 hrs

Total Marks : 70

نوٹ۔ Batch 2016 کے طلباء کے لئے حصہ اول (10×1=10) اور Old Batch کے طلباء کے لئے حصہ اول 10×2=20

ہدایات:

- یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔
1. حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
(10 x 1 = 10 Marks)
 2. حصہ دوم میں 8 سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی 05 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 06 نمبرات مختص ہیں۔
(5 x 6 = 30 Marks)
 3. حصہ سوم میں 5 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی 03 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
(3 x 10 = 30 Marks)

حصہ - اول

سوال نمبر 1

- (i) JPG کا full form
- (ii) 8-bit image کا size, pixel ہوتا ہے۔
- (iii) Error : 404 not found کا مطلب ہے۔
- (a) Image does not exist (b) UPI does not exist
- (c) Virus effect (d) No-internet connection
- (iv) Cakewalk Software کی editing کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔
- (a) Video (b) Image (c) Audio (d) GIF
- (v) Adobe Illustrator کو کی editing کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔
- (a) Vector graphics (b) binary images
- (c) gray scale images (d) music sequence

- (vi) Photoshop کے image کو resize کرنے کے لئے short کا استعمال ہوتا ہے۔
 ctrl+p (a) ctrl+k (b) ctrl+t (c) ctrl+b (d)
- (viii) Photoshop میں move tool کا shortcut ہے۔
 a (a) K (b) V (c) M (d)
- (viii) Macromedia flesh میں کی مدد سے image کو graph میں تبدیل کیا جاتا ہے۔
 F1 (a) F3 (b) F5 (c) F8 (d)
- (ix) movie کو full screen میں play کرنے کے لئے shortcut ہے۔
 ctrl + space (a) ctrl + backspace (b)
 ctrl + enter (c) ctrl + p (d)
- (x) GIF کا full form
 full form کا GIF (x)

حصہ - دوم

- 2 Composite Video کو تفصیل سے واضح کرو۔
- 3 24-bit color image کی اہمیت بیان کریں۔
- 4 کوئی دو control editing tool کے بارے میں سمجھائیں۔
- 5 Filters کو کیوں استعمال کیا جاتا ہے بیان کریں۔
- 6 brush کو کس طرح create کیا جاتا ہے سمجھائیں۔
- 7 symbol کس طرح create کیا جاتا ہے بیان کریں۔
- 8 background color کس طرح add کیا جاتا ہے HTML mirror کی مدد سے سمجھائیں۔
- 9 Larger Works کو کس طرح بنایا جاتا ہے بیان کریں۔

حصہ - سوم

- 10 GIF file format کو تفصیل سے واضح کریں۔
- 11 Multimedia سے کیا مراد ہے؟ اور اسکی history (تاریخ) بیان کرو۔
- 12 Image کو کس طرح entrance کیا جاتا ہے بیان کرو۔
- 13 filters کی اہمیت بیان کرو۔ اور filters کو کس طرح step-by-step لگایا جاتا ہے بیان کرو۔
- 14 کوئی object کو کس طرح Transform کیا جاتا ہے اس کے طریقہ عمل کو بیان کرو۔
- 15 Webpage میں image کو کس طرح add کیا جاتا ہے HTML Margin کی مدد سے واضح کرو۔

☆☆☆