

# مولانا آزاد نیشنل اردو یونیورسٹی

Diploma in Engineering

V Semester Exams: AICTE - January- 2023

DPCS524PET/DPIT523PET -Java Programming Branch : CSE/IT

Total Time : 3 hrs

Total Marks :60

## ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم۔ ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1. حصہ اول میں (10) لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پُر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے (1) نمبر مختص ہے۔  
(10 x 1 = 10 Marks)
2. حصہ دوم میں (7) سوالات ہیں، اس میں سے طالب علم کو کوئی (4) سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے (5) نمبرات مختص ہیں۔  
(4 x 5 = 20 Marks)
3. حصہ سوم میں (5) سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی (3) سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے (10) نمبرات مختص ہیں۔  
(3 x 10 = 30 Marks)

## حصہ - اول

### سوال 1

- i. bytecode سے کیا مراد ہے؟
- ii. Java Program کو compile , debug اور Execute کرنے کے لئے component----- استعمال ہوتا ہے۔
- iii. Pointers, Java کو support کرتا ہے۔ ( True /False )
- iv. Variables کے نام دینے کے لئے استعمال نہیں کیا جاتا ہے؟  
(a) keywords (b) Identifiers
- v. << کو Right - Shift آپریٹر کہا جاتا ہے۔ ( True /False )
- vi. for ایک Conditional Statment ہے؟ ( True /False )
- vii. Java میں Base Class کو Keyword----- کے ذریعہ inherit کرتے ہیں؟
- viii. Java میں Constructors کو overload کر سکتے ہیں۔ ( True /False )
- ix. Interface کو keyword ----- کے ذریعہ Declare کرتے ہیں؟؟
- x. Interface کو keyword----- کے ذریعہ implements کیا جاتا ہے۔

## حصہ - دوم

2. PoP اور oop کے درمیانی فرق کو واضح کیجئے۔
3. java کے مختلف String handling فنکشن کو سمجھائیے۔
4. Arrays کا استعمال کرتے ہوئے Matrix Addition معلوم کرنے کے لئے Java پروگرام لکھئے۔
5. Class اور Object سے کیا مراد ہے؟ پروگرام کے ذریعہ سمجھائیے۔
6. Package سے کیا مراد ہے؟ کس طرح Package کو Create اور Import کیا جاتا ہے؟ مثال دیجئے۔
7. abstract اور final کلاسیس کے درمیان فرق کو پروگرام یا مثال کے ذریعہ سمجھائیے۔
8. مختلف اقسام کے Thread Priority کو سمجھائیں۔

## حصہ - سوم

9. Java کے مختلف خصوصیات (Features) پر روشنی ڈالئے۔
10. Java کے مختلف Operators کے بارے میں لکھئے۔
11. Constructor سے کیا مراد ہے؟ مختلف اقسام کے Constructors کے بارے میں لکھئے۔
12. مختلف اقسام کے Inheritance کو ان کے Syntax کے ذریعہ سمجھائیے۔
13. Interface سے کیا مراد ہے۔ Interface کو Implement کرنے کے نظام کو مثال کے ذریعہ سمجھائیے۔

