

مولانا آزاد نیشنل اردو یونیورسٹی

Diploma in Engineering

VI Semester End Exams: AICTE – April-May 2026

Code: DPCS615PET

Course: Multimedia Technologies

Total Time: 3 Hrs.

Total Marks: 60

ہدایات:

یہ پرچہ سوالات تین حصوں پر مشتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم اور حصہ سوم۔ ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعداد اشارہ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینا لازمی ہے۔

1- حصہ اول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات / خالی جگہ پُر کرنا / مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔
(10 x 1 = 10 Marks) ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔

2- حصہ دوم میں 7 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی 4 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً دو سو (200) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 5 نمبرات مختص ہیں۔
(4 x 5 = 20 Marks)

3- حصہ سوم میں 5 سوالات ہیں۔ اس میں سے طالب علم کو کوئی 3 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہر سوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر مشتمل ہے۔ ہر سوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔
(3 x 10 = 30 Marks)

10 x 1 = 10

حصہ اول

سوال : 1

i. engaging اور Text, Audio, Video Graphics کے combination سے جو interactive اور engaging

content بنایا جاتا ہے اُسے _____ کے نام سے جانا جاتا ہے۔

Augmented Reality (d) Animation (c) Virtual reality (b) Multimedia Technology (a)

ii. وہ آلہ ہے جو screen پر video اور pictures کو ظاہر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

Speaker (d) Scanner (c) Printer (b) Monitor (a)

iii. Multimedia software _____ کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

Only compress files (b) Create and edit Multimedia Content (a)

Only store data (d) Only transmit data (c)

iv. _____ اور _____ compression کے دو بنیادی تکنیک ہیں۔

Loss and Gain (d) MP3 and MP4 (c) Loose and lossyless (b) Lossy and Lossless (a)

v. video compression، MPEG کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ (صحیح / غلط)

vi. _____ کمپنی نے تیار کیا ہے۔

IBM (d) Google (c) Microsoft (b) Apple (a)

vii. Content development سے مراد _____ ہے۔

Hardware Design (b) Creation of Multimedia Content (a)

Programming only (d) Network setup (c)

Desk top Printing (b)	Desktop Publishing (a)	.viii
Design top Printing (d)	Design top Publishing (c)	
کسی تصویر کے فائل سائز (image file size) کو کم کرنے کے لیے مندرجہ ذیل میں سے کون سی تکنیک استعمال کی جاتی ہے؟		.ix
Image Cropping (b)	Image Compression (a)	
Image Sharpening (d)	Image Scaling (c)	
Digital Pixel Index (b)	Digital Imaging میں DPI کا کیا مطلب ہے؟	.x
Digital Picture Interpretation (d)	Dots Per Inch (a)	
	Digital Pixel Image (c)	

4 x 5 = 20

حصہ دوم

ملٹی میڈیا آپریٹنگ سسٹم (Operating System) پر ایک نوٹ لکھیں۔	2
Run Length encoding اور Fixed length encoding کو مثال کے ذریعے سمجھائیں۔	3
Audio data compression کیا ہے؟ ALAC اور FLAC کو سمجھائیں۔	4
ڈیسک ٹاپ پبلشنگ (Desktop Publishing) پر ایک نوٹ لکھیں۔	5
ملٹی میڈیا Animation پر ایک نوٹ لکھیں۔	6
گرافک ڈیزائن (Graphic Design) کو سمجھائیں۔	7
ایمج پروسیسنگ (Image Processing) کیا ہے، سمجھائیں۔	8

3 x 10 = 30

حصہ سوم

ملٹی میڈیا (Multimedia) کیا ہے؟ ملٹی میڈیا کے components کو سمجھائیں۔	9
مندرجہ ذیل پر ایک نوٹ لکھیں:	
(i) ملٹی میڈیا ہارڈ ویئر (Multimedia Hardware)	10
(ii) ملٹی میڈیا سافٹ ویئر (Multimedia Software)	
Content Development کیا ہے؟ مواد کی تخلیق (content creation) میں شامل اقدامات (steps) کی مختصر وضاحت کریں	11
Data compression کیا ہے؟ Lossy اور Lossless، data compression technique میں کیا فرق ہے؟	12
Raster image and Vector image کو سمجھائیں۔	13
